

## Pravidla pro zbraně FT 1.0

Zbraně musí být dostatečně měkčené, max rozměry zbraní jsou doporučením,  $\pm 5$  cm tolerováno. Jiné zbraně jen po domluvě přes email [fantasytabor2016@gmail.com](mailto:fantasytabor2016@gmail.com).

Zbraně bude na táboře výlučně schvalovat Elof, případně Sargold – povolení od jiných orgů neznamena, že máte schválenou zbraň.

Jednoruční zbraně	0-100 cm
Obouruční zbraně	100-130 cm
Kopí	Max 200-220 cm
Štít	60*80 cm, kruh d=60 cm, jiné po domluvě
Luky a kuše	Nátah max 15 kg / šípy popsány níže
Řemdih	Jen po domluvě
Vrhací zbraně	Popsáno níže

### Zakázané zbraně:

Halapartny

Danaxy

Bodné zbraně, vyjma kopí

Obří obouruční kladiva

### Měkčení a bezpečnost

Minimální měkčení se odvíjí od váhy zbraně.

- Meče s laminátovým jádrem:  
min 1 cm EVA karimatky na dopadové hraně a min 0,5 cm EVY na zbytku čepele
- Meče s dřevěným jádrem, s jádrem z hokejky a podobně:  
min 2 cm EVA k. na dopadové hraně a min 0,5 cm EVY na zbytku čepele
- U jinak měkčených zbraní záleží na organizátorech, jestli zbraň schválí. Když si nejste jisti, napište.
- Zbraně musí mít špičku v použitelném stavu, ohnuté špičky s koukajícím jádrem, nebo zcela vytlučené měkčení se pro zbraň = stop, a zabavení do konce hry.
- TZN. Meč, u kterého lze nahmatat jádro, nebude vpuštěn do hry. Samotná páska přes jádro není dostatečné měkčení!!
- Řemdih – jen po dohodě a při poslání fotky (max. 35cm držadlo, 35cm řetěz, 10cm koule, řetěz nesmí být jen jeden provázek, ideální je řetěz z tlustého provazu (spojovaná očka)).
- Sekery:  
Ostří se musí při dopadu ohýbat, měkčení dopadové hrany a topora by mělo odpovídat min 1-2 cm eva karimatky. Na vrchu nesmí být nahmatatelné toporo. Toporo měkčené do min do 1/3 délky.

- Palcáty a hlavně kladiva musejí mít rozumné rozměry, hmotnost a měkčení.

#### **Během schvalování se budou posuzovat tyto parametry:**

- 1. Hmotnost, rozměr
- 2. Bezpečnost, měkčení
- 3. Stav zbraně (vytlučené čepele, ohnuté špičky, roztrhaná páska a podobně)

#### **Střelné zbraně**

Luky a kuše s maximálním nátahem 15 kg. Každý musí mít minimálně 10 ks vlastní munice, která bude podléhat přísné kontrole. Střílet se smí jen svou vlastní municí a organizátoři si vyhrazují právo u podezřelých hlavic jednu z nich namátkově rozebrat.

#### **Šípy, šipky**

Šíp musí mít pevně přidělanou hlavici o průměru min 4,5 cm s tvrdým jádrem (pet víčko, špalíček, korek), měkčením adekvátně odpovídajícím 2-3 cm pevnějšího molitanu, vypodloženého min 1 cm EVA karimatkou.

Hlavice musí na šípu pevně držet, nesmí být rukou oddělitelná a to ani za použití přiměřené síly. Dále se nesmí měkčení viklat na tuhém středu.

Týbla musí mít min 2 letky, které po třetím výstřelu neupadnou.

#### **Vrhací zbraně**

Hvězdice, vrhací dýky, vrhací sekery, kladiva atd. Všechny vrhací zbraně musí být dostatečně měkčeny a bez pevného jádra.

Neplatí pro vrhací kopí.

#### **Vrhací kopí**

Vrhací kopí jsou sama o sobě velice nebezpečná, a proto pro ně platí zvláštní pravidla.

- 1) Vrhací kopí musí být ohebné (ratiště z ppr trubky nižšího průměru)
- 2) Během letu se nesmí přetáčet
- 3) Špička musí být dostatečně měkčená, ideálně molitanem a EVA k.
- 4) Vlastník kopí musí prokázat, že s ním je schopen bezpečně vrhat

#### **Štíty**

Štíty musí mít zaoblené hrany. Minimální tloušťka hrany je 2 cm. Hrana nemusí být nutně měkčená, ale nesmí být ostrá.

Surová kůže, kůže, provaz, hadice a podobné => štít prošel.

Obroušená hrana, jen páska přes hranu a podobně => neprošel, zabavení do konce hry!

Ke štítu lze používat jen jednoruční zbraně!

Maximální rozměry štítu: obdélník 60\*80 cm, kruh d=60 cm, jiné po domluvě.

#### **Palné zbraně (karabiny, bambitky, kompenzátory a podobně)**

Do letošního settingu se nehodí, proto jsou zakázány.

### **Zbraně organizátorů**

Zbraně organizátorů budou letos označeny a hráči s nimi mají zakázáno bojovat.